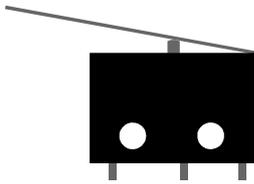
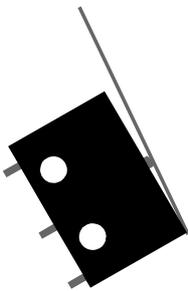
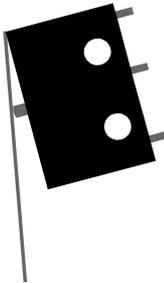
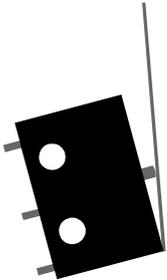


3ème	Programmer en tenant compte de son environnement Capteur	Date
------	---	------

1) Etat d'un un capteur au repos ou actionné

A partir de l'animation déduit si les capteurs sont actionnés ou si les capteurs sont au repos.

Capteurs	<i>1</i> 	<i>2</i> 	<i>3</i> 	<i>4</i> 
Etat repos ou actionné
Valeur 0 ou 1

2) L'équipement

Le robot est équipé de deux capteurs à moustaches.

Quelle sera la fonction de ses deux capteurs ?

.....

3) Environnement

- Quel est l'état de ce capteur quand il rencontre l'obstacle ? Etat :
- Quel est la valeur de pin6 ? Pin 6 =

4) Capteur associé au programme.

- Capteur est au repos, délivre l'information au programme
- Capteur est actionné, délivre l'information au programme
- Dessine le symbole test. **I**