

## Les mouvements



Suite

Exercice 1 :  
Inscrit les réponses sur ta copie

Quels sont les deux types de mouvements ?

• voir animation 1 • voir animation 2 • voir animation 3 • voir animation 4 • voir animation 5

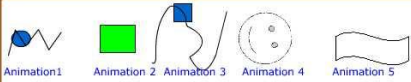
### Exercice 1 :

Mouvement :

.....

Mouvement :

.....



Suite

Exercice 2 :  
Indique sur ta copie le type de mouvement pour chaque animation :

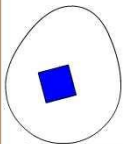
- translation ou rotation ou translation + rotation ou immobile -

• voir animation 1 • voir animation 2 • voir animation 3 • voir animation 4 • voir animation 5

### Exercice 2 :

- Animation 1 : .....
- Animation 2 : .....
- Animation 3 : .....
- Animation 4 : .....
- Animation 5 : .....

## Les mouvements relatifs



Table

Suite

Exercice 3 :  
Inscrit les réponses sur ta copie

- a) quel est le mouvement de la table ?
- b) quel est le mouvement du carré par rapport à l'oeuf ?
- c) quel est le mouvement de l'oeuf par rapport à la table ?
- d) quel est le mouvement du carré par rapport à la table

• voir animation 1 • voir animation 2 • voir animation 3 • voir animation 4 • voir animation 5

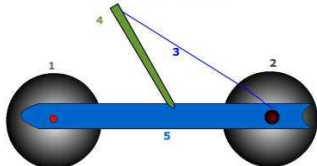
### Exercice 3 :

- a) .....
- b) .....
- c) .....
- d) .....

### Exercice 4 : rep : repère ; Nb : Nombre ; Désignation : donner un un nom

5		
4		
3		
2		
1		
Rep	NB	Désignation

Fonction propulsion



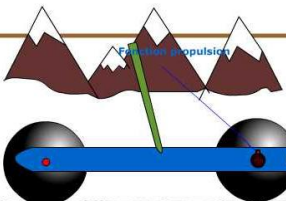
Suite

Exercice 4 :  
Complète la nomenclature  
des pièces repérées 1, 2, 3, 4 et 5

• voir animation 1 • voir animation 2 • voir animation 3 • voir animation 4 • voir animation 5

### Exercice 3 :

- a) .....
- b) .....
- c) .....
- d) .....



Exercice 5 :  
Inscrit les réponses sur ta copie

- a) quel est le mouvement de la roue avant et arrière ?
- b) Quel est le mouvement du bras par rapport au châssis ?
- c) Quel est le mouvement du fil par rapport au châssis ?
- d) Quel est le mouvement du châssis par rapport aux montagnes ?

Suite

• voir animation 1 • voir animation 2 • voir animation 3 • voir animation 4 • voir animation 5

## Fiche de guidance

### Mouvements

- 1 ) Colle le document sur ton cahier à la suite du cours.
- 2 ) Allume l'ordinateur et ouvre ta session
- 3 ) Lance l'animation, Démarrer – Programmes – Technologie – **Mouvements**
- 4 ) Réponds aux différentes questions