



SFAT1-CO

# FONCTIONNALITE, ARCHITECTURE ET STRUCTURE D'UN OBJET TECHNIQUE

## FICHE DE CONNAISSANCES



Fonction	Identifier des fonctions assurées par un objet technique	1
----------	--	---

Comme nous l'avons vu en 6<sup>ème</sup>, tout objet technique répond au besoin d'un **utilisateur** :

DU POINT DE VUE <b>L'UTILISATEUR</b> <i>(Celui qui va se servir de l'objet)</i>	DU POINT DE VUE <b>CONCEPTEUR</b> <i>(Celui qui va le créer)</i>
« <b>A quoi sert l'objet ?</b> » C'est la <b>FONCTION D'USAGE</b>	« <b>Quels services doit-il rendre ?</b> » Ce sont les <b>FONCTIONS DE SERVICE</b>
Exemple : Salle de cinéma  <b>Fonction d'usage</b> : Permettre de voir un film	<b>Fonctions de services :</b> Afficher un film sur un support Projeter un film Accueillir le public



Ces fonctions de service sont décomposées en se posant la question :

« **Comment va-t-on le faire ?** »

Ce sont les  
**FONCTIONS TECHNIQUES**

Ex : Comment va-t-on afficher le film ?

Elément choisi :

Ecran de projection fixe en toile



### LES MOTS CLÉS

#### **Fonction de service :**

Elle traduit une action réalisée par l'objet pour répondre à un élément du besoin de l'utilisateur.

#### **Fonctions Techniques :**

Choisies par le Concepteur, elles permettent d'assurer une fonction de service.